

# TechGame

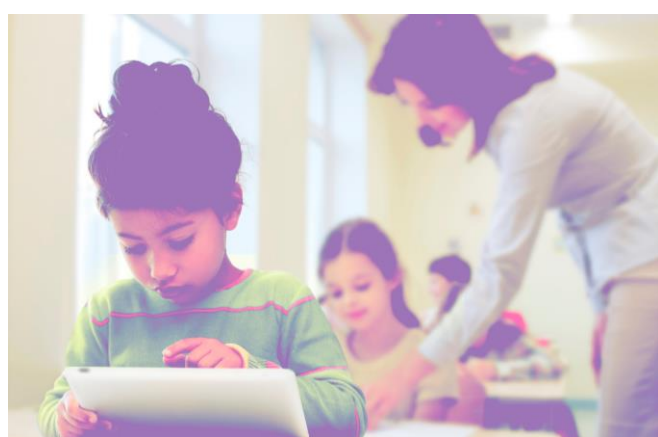
Olimpiadas de tecnología online

## ¡Participa en las primeras olimpiadas tecnológicas de España!

Desde **fundación everis** hemos organizado unas olimpiadas de tecnología online para los más pequeños de la casa con el objetivo de desarrollar las destrezas digitales, las vocaciones científico-tecnológicas y las *soft skills*, que serán esenciales en todas las etapas de su vida.

En estas olimpiadas, los participantes se entrenarán con el objetivo de buscar la mejor solución al **reto propuesto** desde fundación everis:

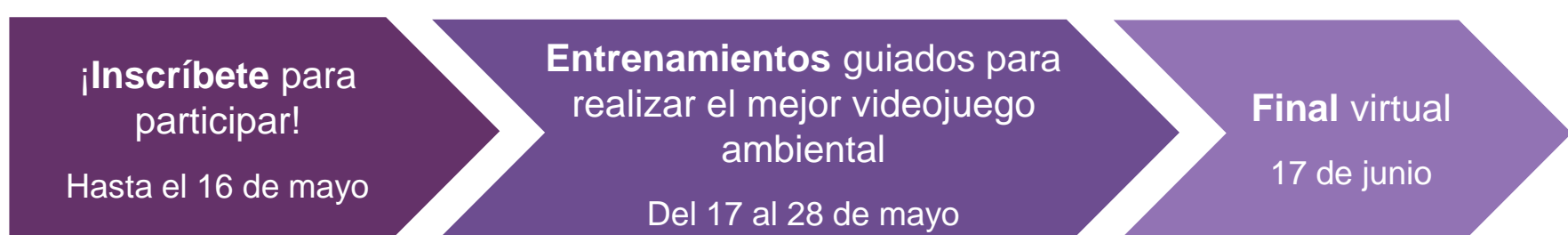
**Realizar el mejor videojuego, animación o cuento diseñado en Scratch que visibilice y/o enseñe a solucionar un problema ambiental.**



### ¿Quiénes podrán participar?

- Todos los niños de ámbito nacional con edades recomendadas entre los 7 y los 10 años.
- Participación individual o por parejas.
- El único requisito es tener ganas de divertirse creando animaciones en el ordenador.

### Etapas de las olimpiadas



### Detalle de los entrenamientos

Semana	Día	Título	Contenido	Horario	Plataforma
Semana 1	Lunes 17	Preparados, listos... ¡ya!	<b>Píldora informativa</b> Presentación y explicación de la iniciativa y propuesta del reto.	18.00 - 18.30	Sesión virtual - YouTube
	Martes 18	Comienza la aventura. Nivel iniciación.	<b>Taller</b> Qué es Scratch, cómo crear la cuenta, añadir fondos y personajes.	18.00 - 18.30	Sesión virtual - YouTube
	Jueves 20	Continúa tu camino. Nivel medio.	<b>Taller</b> Añadir movimiento, condiciones, coordenadas, etc.	18.00 - 18.30	Sesión virtual - YouTube
	Viernes 21	Questionatech	<b>Sesión de dudas (opcional)</b> Resolución de dudas en grupos reducidos.	17.30 - 18.30	Sesión virtual - Teams
	Viernes 21	¡Entrega de proyectos!	¡Entrega de proyectos!		
Semana 2	Martes 25	Alcanza el nivel experto. Nivel avanzado.	<b>Taller</b> Puntuación, sensores, música y más.	18.00 - 18.30	Sesión virtual - YouTube
	Viernes 28	Questionatech	<b>Sesión de dudas (opcional) y entrega de proyectos</b> Resolución de dudas en grupos reducidos.	17.30 - 18.30	Sesión virtual - Teams
	Viernes 28	¡Entrega de proyectos!	¡Entrega de proyectos!		

Una vez que los entrenamientos hayan finalizado, realizaremos una **final virtual** donde los **5 finalistas** de la competición presentarán su propuesta ante los asistentes y seleccionaremos al **ganador**.

### ¿Cuál es el premio?

El ganador recibirá un robot educativo y una sesión de mentoría de 1h con un experto en videojuegos.



### ¿Dónde?

Las sesiones se realizarán en streaming vía YouTube y por Microsoft Teams.  
(Te convocaremos una vez inscrito)



### ¿Debo inscribirme para participar?

¡Sí! Será imprescindible estar registrado y enviar tu proyecto para participar en la competición.



### ¿El menor debe estar acompañado?

Recomendamos que el menor esté acompañado por un adulto durante los talleres en directo.

**Consulta las bases para más información**

Recuerda, ¡plazo de inscripción abierto hasta el 16 de mayo!

Si tienes alguna duda, puedes escribirnos a [fundacion.everis@nttdata.com](mailto:fundacion.everis@nttdata.com)

### ¿Quieres saber más?



Hemos diseñado y producido [un curso gratuito online](#) para que cualquier niño, formador y/o familiar pueda aprender. Está diseñado de forma lúdica, con enseñanzas, trucos y retos para hacer ameno y efectivo el proceso de aprendizaje. **Si lo puedes imaginar, lo puedes crear.**

También puedes acceder a los anteriores campamentos de tecnología que hemos realizado, ver las charlas y aprender a programar con los talleres! [Disponibles en nuestro canal de YouTube.](#)

