

TechGame

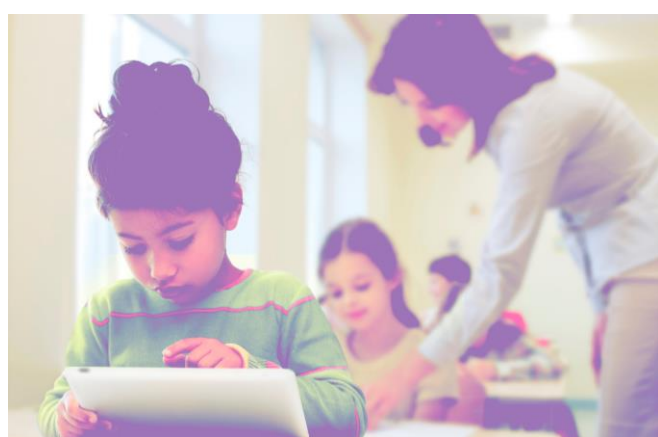
Olimpiadas de tecnología online

¡Participa en las primeras olimpiadas tecnológicas de España!

Desde **fundación everis** hemos organizado unas olimpiadas de tecnología online para los más pequeños de la casa con el objetivo de desarrollar las destrezas digitales, las vocaciones científico-tecnológicas y las *soft skills*, que serán esenciales en todas las etapas de su vida.

En estas olimpiadas, los participantes se entrenarán con el objetivo de buscar la mejor solución al **reto propuesto** desde fundación everis:

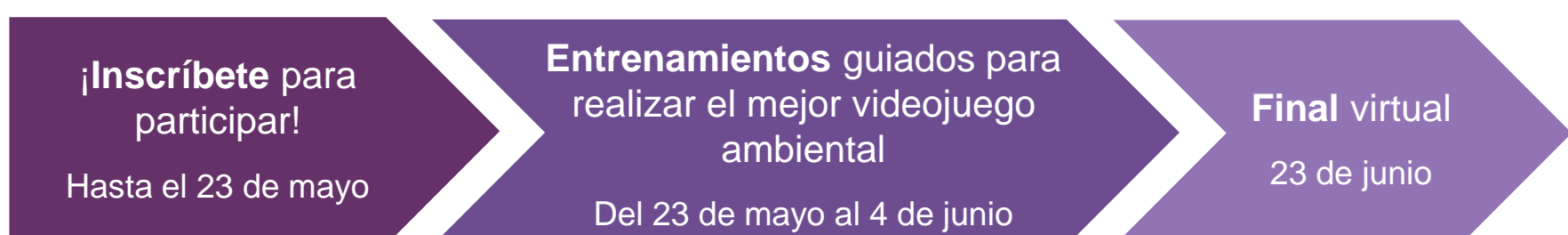
Realizar el mejor videojuego, animación o cuento diseñado en Scratch que visibilice y/o enseñe a solucionar un problema ambiental.



¿Quiénes podrán participar?

- Todos los niños de ámbito nacional con edades recomendadas entre los 7 y los 10 años.
- Participación individual o por parejas.
- El único requisito es tener ganas de divertirse creando animaciones en el ordenador.

Etapas de las olimpiadas



Detalle de los entrenamientos

Semana 1		Mayo			Semana 2		Junio	
Lunes 24	Preparados, ¡listos... ¡ya!	Martes 25	Comienza la aventura. Nivel iniciación.	Jueves 27	Continúa tu camino. Nivel medio.	Viernes 28	Questionatech	Información que enviaremos vía email y que estará alojada en el canal de YouTube de fundación everis.
	Píldora informativa		Taller		Taller		Sesión de dudas (opcional)	
Presentación y explicación de la iniciativa y propuesta del reto.		Qué es Scratch, cómo crear la cuenta, añadir fondos y personajes.		Añadir movimiento, condiciones, coordenadas, etc.		Resolución de dudas en grupos reducidos.		Ejemplos de videojuegos que se pueden crear para el reto.
18:00 - 18:15		18:00 - 18:30		18:00 - 18:30		17:30 - 18:30		Recursos gratuitos para obtener las mejores ideas.
Sesión virtual - YouTube		Sesión virtual - YouTube		Sesión virtual - YouTube		Sesión virtual - Teams		Píldora informativa
Aquí se puede practicar, ver píldoras informativas, aprender trucos...		Días en los que se puede aprovechar para terminar el proyecto. Todas las dudas se resolverán en la sesión del viernes.		¡Entrega de proyectos!		Sesión de dudas (opcional) y entrega de proyectos		Pautas y consejos para hacer que tu videojuego sea atractivo.
¡Recta final para programar el proyecto!		Martes 1		Viernes 4		Questionatech		Charla
		Alcanza el nivel experto. Nivel avanzado.		Sesión de dudas (opcional) y entrega de proyectos		Resolución de dudas en grupos reducidos.		Habilidades y conocimientos adquiridos, beneficios futuros y uso de la tecnología en el medio ambiente.
		Taller		Resolución de dudas en grupos reducidos.		17:30 - 18:30		
		Puntuación, sensores, música y más.		Sesión virtual - Teams				
		18:00 - 18:30						
		Sesión virtual - YouTube						

Una vez que los entrenamientos hayan finalizado, realizaremos una **final virtual** donde los **5 finalistas** de la competición presentarán su propuesta ante los asistentes y seleccionaremos al **ganador**.

¿Cuál es el premio?

El ganador recibirá un robot educativo y una sesión de mentoría de 1h con un experto en videojuegos.



¿Dónde?

Las sesiones se realizarán en streaming vía YouTube y por Microsoft Teams.
(Te convocaremos una vez inscrito)



¿Debo inscribirme para participar?

¡Sí! Será imprescindible estar registrado y enviar tu proyecto para participar en la competición.



¿El menor debe estar acompañado?

Recomendamos que el menor esté acompañado por un adulto durante los talleres en directo.

Consulta las bases para más información

Recuerda, ¡plazo de inscripción abierto hasta el 16 de mayo!

Si tienes alguna duda, puedes escribirnos a fundacion.everis@nttdata.com

¿Quieres saber más?



Hemos diseñado y producido [un curso gratuito online](#) para que cualquier niño, formador y/o familiar pueda aprender. Está diseñado de forma lúdica, con enseñanzas, trucos y retos para hacer ameno y efectivo el proceso de aprendizaje. **Si lo puedes imaginar, lo puedes crear.**

También puedes acceder a los anteriores campamentos de tecnología que hemos realizado, ver las charlas y aprender a programar con los talleres! [Disponibles en nuestro canal de YouTube.](#)

